





PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

MEMINDAHKAN BOLA DENGAN TALI



Permainan yang melatih kerja sama, konsentrasi, kesabaran, dan kekompakan regu.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berbaris di belakang garis start.
2. Bola diletakkan di atas tali yang ditopang oleh semua anggota regu.
3. Dengan kerja sama, pemain memindahkan bola menuju tempat/keranjang yang telah disediakan.
4. Bola tidak boleh jatuh selama perjalanan.
5. Jika bola jatuh, regu harus mengulang dari posisi terakhir bola jatuh.
6. Regu yang berhasil memindahkan bola dengan cepat dan tanpa menjatuhkan bola menjadi pemenang.

ALAT & BAHAN

- 1 bola kecil (plastik/karet)
- 4-8 tali (masing-masing ± 1 meter)
- 1 keranjang/bak atau cone
- Garis start

TUJUAN PERMAINAN

Melatih kerja sama, komunikasi, kesabaran, konsentrasi, dan kekompakan dalam mencapai tujuan bersama.

➔ **SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!** ➔

 @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

PUZZLE LAMBANG PRAMUKA



Permainan yang melatih ketelitian, kerja sama, dan kecepatan regu dalam menyusun puzzle dengan benar.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di belakang garis start.
2. Panitia memberikan kepingan puzzle yang sudah diacak kepada setiap regu.
3. Pada aba-aba "MULAI", regu mulai menyusun kepingan menjadi lambang Pramuka yang utuh dengan benar.
4. Semua anggota regu boleh ikut membantu menyusun puzzle.
5. Jika sudah selesai, regu mengangkat tangan dan memanggil panitia untuk pengecekan.
6. Regu yang berhasil menyusun puzzle dengan benar dan tercepat menjadi pemenang.

ALAT & BAHAN

- Puzzle lambang Pramuka (dipotong menjadi beberapa keping)
- Meja atau alas datar
- Stopwatch
- Peluit

TUJUAN PERMAINAN

Melatih ketelitian, konsentrasi, kerja sama, komunikasi, dan sportivitas dalam regu.

➔ **SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!** ➔

 @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

TEBAK SANDI



Permainan menebak pesan atau kata menggunakan sandi yang telah disepakati.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di belakang garis start.
2. Panitia memberikan lembar sandi (bisa sandi angka, huruf, atau simbol).
3. Regu membaca sandi dan menebak pesan/kata yang tersembunyi.
4. Tuliskan jawaban pada kertas jawaban yang disediakan.
5. Regu yang berhasil menebak dengan benar dan tercepat menjadi pemenang.
6. Jawaban harus sesuai dan lengkap agar dinyatakan benar.

ALAT & BAHAN

- Lembar sandi (berisi kode)
- Kertas jawaban
- Pensil / pulpen
- Papan alas (opsional)
- Stopwatch

TUJUAN PERMAINAN

Melatih ketelitian, konsentrasi, kemampuan memecahkan masalah, serta kerja sama dalam regu.

➔ **SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!** ➔

 @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

ESTAFET TONGKAT



Permainan estafet yang menguji kecepatan, ketelitian, dan kerjasama regu dalam mengantarkan tongkat hingga garis finish.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berbaris di belakang garis start.
2. Pemain pertama memegang tongkat estafet.
3. Setelah aba-aba "MULAI", pemain pertama berlari menuju pemain kedua dan memberikan tongkat estafet.
4. Pemain kedua menerima tongkat dan berlari menuju pemain ketiga, dan seterusnya.
5. Tongkat harus diberikan di dalam zona pergantian yang telah ditentukan.
6. Tongkat tidak boleh terjatuh. Jika jatuh, regu harus mengambil sendiri di tempat jatuhnya tanpa mengganggu regu lain.
7. Regu yang seluruh anggotanya berhasil sampai garis finish dengan urutan benar dinyatakan sebagai pemenang.

ALAT & BAHAN

- Tongkat estafet
- Cone / pembatas
- Garis start & finish
- Peluit

TUJUAN PERMAINAN

Melatih kecepatan, koordinasi, ketangkasan, kerjasama, dan sportivitas setiap anggota regu.

➔ **SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!** ➔

 @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana
  @sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru
Kompak
Sportif!

ESTAFET KARET



Permainan estafet yang menguji ketangkasan, konsentrasi, dan kekompakan regu untuk mencapai garis finish.

ALAT & BAHAN

- ✓ Karet gelang besar
- ✓ Cone / tiang kecil
- ✓ Garis start & finish
- ✓ Peluit
- ✓ Semangat & Kekompakan



CARA BERMAIN

- 1 Setiap regu berbaris di belakang garis start.
- 2 Pemain pertama memegang karet gelang dengan jari telunjuk dan jari tengah.
- 3 Pemain berjalan menuju cone/tiang yang berjarak ± 10 meter.
- 4 Letakkan karet pada cone/tiang tanpa menggunakan tangan.
- 5 Kembali ke garis start dan estafetkan karet ke pemain berikutnya.
- 6 Regu yang paling cepat dan berhasil menyelesaikan estafet dengan benar menjadi pemenang.



TUJUAN PERMAINAN



Melatih konsentrasi, ketangkasan, kerja sama, dan sportivitas sebagai seorang Pramuka.

➤ **SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!** ➤



@sarahputrimaulana



@sarahputrimaulana



@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

ESTAFET BOLA PIMPONG

Permainan seru yang menguji fokus, keseimbangan, dan kekompakan setiap anggota regu!

JAGA KESEIMBANGAN, JANGAN SAMPAI BOLA JATUH!

ALAT & BAHAN

- Sendok (1 per pemain)
- Bola Pimpong (1 per pemain)
- Cone/pemanda jalur
- Garis start dan finish

ATURAN PENTING

- Tidak boleh memegang bola dengan tangan.
- Jika bola jatuh, harus berhenti dan meletakkan kembali bola di atas sendok.
- Harus mengikuti kondisi yang telah ditentukan.
- Sportivitas dan keadilan adalah prioritas!

TUJUAN PERMAINAN

- Menyukai permainan dan kompetisi.
- Meningkatkan fokus dan konsentrasi.
- Memahami kerja sama dan sportivitas.
- Memahami diri untuk bisa bermain dengan baik.

CARA BERMAIN

- Setiap regu berbaris di belakang garis start.
- Pemain pertama mengambil sendok dan meletakkan bola pimpong di atasnya.
- Dengan aba-aba "MULAI!", pemain berjalan atau berlari menuju cone/ling di depan, mengelilinginya, kemudian kembali dan menyerahkan sendok kepada pemain berikutnya.
- Pemain hanya boleh memegang sendok, tidak boleh menyentuh bola dengan tangan atau bagian tubuh lainnya.
- Jika bola jatuh, pemain harus berhenti, mengambil bola, dan meletakkannya kembali di atas sendok sebelum melanjutkan.
- Permainan berakhir ketika pemain terakhir selesai dan kembali ke garis start.
- Regu dengan waktu tercepat tanpa banyak menjatuhkan bola adalah pemenangnya.

TIPS SUKSES

- Jalan stabil dan jangan terburu-buru.
- Fokus pada bola, bukan lawan.
- Latih keseimbangan dan konsentrasi.
- Kompak dan semangat sampai akhir!

INGAT! Menang itu hebat, tapi kompak itu lebih hebat!

KOMPAK KITA KUAT, KERJA SAMA KITA HEBAT!

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

LARI RINTANGAN PRAMUKA

Permainan seru yang menguji ketangkasan, keberanian, kecepatan, dan semangat pantang menyerah!

BERANI TANGGUH PANTANG MENYERAH!

CARA BERMAIN

- Setiap regu berbaris di belakang garis start.
- Pemain pertama dari regu mulai melewati rintangan secara berurutan.
- Setelah melewati semua rintangan, pemain kembali dan menyentuh tangan teman berikutnya untuk bergantian.
- Semua anggota regu harus menyelesaikan rintangan hingga pemain terakhir.
- Regu yang menyelesaikan lebih dulu dengan benar dan sportif adalah pemenangnya.

CONTOH RINTANGAN

- Melewati tiang tali
- Lompat ban
- Perajurit jaring
- Melewati rintangan kayu
- Zip-zag cone
- Angkat & letakkan benda di dalam wadah
- FINISH

ALAT & BAHAN

- Tali
- Ban bekas
- Jaring tali
- Kayu/batang
- Cone/pemanda
- Benda kecil dan wadah
- Peluit

PENILAIAN

- Ketepatan melewati rintangan
- Kecepatan menyelesaikan
- Sportivitas & kerja sama regu

KESERUAN UTAMA: KOMPAK & SPORTIF!

TUJUAN PERMAINAN

- Melatih ketangkasan dan kelirahan.
- Meningkatkan keberanian dan percaya diri.
- Memahami kerja sama dan semangat regu.
- Melatih fokus dan daya tahan.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

ESTAFET AIR DALAM GELAS

Permainan seru yang menguji kekompakan, keseimbangan, dan ketelitian regu!

AIR TIDAK BOLEH DITUANG LANGSUNG! HARUS DIBAWA DENGAN GELAS.

ALAT & BAHAN

- Gelas plastik (1 per pemain)
- Ember berisi air
- Wadah kosong (target)
- Stopwatch (opsional)

ATURAN PENTING

- Jangan berlari saat membawa air.
- Tidak boleh memegang gelas teman.
- Tidak boleh membantu dengan tangan selain memegang gelas.
- Junjung tinggi sportivitas dan kerja sama!

TUJUAN PERMAINAN

- Melatih kekompakan regu
- Melatih keseimbangan & ketelitian
- Meningkatkan fokus & konsentrasi
- Memahami kerja sama dan sportivitas

CARA BERMAIN

- Setiap regu berbaris di belakang membentuk satu barisan.
- Pemain pertama mengambil air menggunakan gelas plastik.
- Air dibawa menuju wadah kosong di ujung barisan dengan dituang ke gelas pemain berikutnya.
- Setiap pemain hanya boleh menerima dari belakang dan menuang ke depan.
- Air tidak boleh tumpah ke luar gelas. Jika tumpah, tetap lanjut!
- Pemain terakhir menuangkan air ke dalam wadah target.
- Regu dengan air terbanyak di wadah target setelah waktu habis adalah pemenangnya.

INGAT! Menang itu hebat, tapi kompak itu lebih hebat!

KOMPAK KITA KUAT, KERJA SAMA KITA HEBAT!

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

BALON KOMPAK

Permainan seru yang menguji kekompakan, kerjasama, dan koordinasi setiap anggota regu!

KOMPAK ADALAH KUNCI KEMENANGAN!

CARA BERMAIN

- Setiap regu berbaris di belakang membentuk satu barisan.
- Setiap pasangan pemain menyilipkan satu balon di antara punggung mereka.
- Dengan aba-aba "MULAI!", regu berjalan menuju titik akhir tanpa memegang balon dengan tangan.
- Jika balon jatuh, pasangan harus berhenti, mengambil balon, dan menyilipkannya kembali sebelum melanjutkan.
- Permainan berakhir ketika pasangan terakhir mencapai garis finish.
- Regu yang paling cepat mencapai garis finish dengan balon tetap utuh adalah pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Balon (1 per pasangan)
- Cone/pemanda jalur
- Garis start dan finish

ATURAN PENTING

- Tidak boleh memegang balon dengan tangan.
- Tidak boleh mendorong pasangan.
- Harus menjaga balon tetap di antara punggung.
- Sportivitas dan keadilan adalah prioritas!

TUJUAN PERMAINAN

- Melatih kekompakan dan kerja sama regu
- Meningkatkan koordinasi dan keseimbangan
- Memahami sportivitas dan semangat juang

TIPS KOMPAK

- Berjalan pelan tapi stabil.
- Komunikasi dengan pasangan.
- Percaya dan saling menjaga.
- Jaga keseimbangan dan ritme langkah!

INGAT! Menang itu hebat, tapi kompak itu lebih hebat!

KOMPAK KITA KUAT, KERJA SAMA KITA HEBAT!

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

BANGUN MENARA REGU

Permainan seru yang menguji kerja sama, komunikasi, strategi, dan kekompakan regu!



BERSAMA KITA BISA LEBIH TINGGI!

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berada di belakang garis start.
2. Di depan regu terdapat bahan untuk membuat menara (misalnya: gelas plastik/kertas, balok, atau kardus).
3. Regu akan diberikan alat bantu (misalnya: tali dan karet dengan pengait) untuk mengambil dan menyusun bahan menjadi menara.
4. Regu harus bekerja sama mengangkat, mengambil, dan menyusun bahan tanpa menyentuhnya langsung dengan tangan (sesuai alat yang diberikan).
5. Menara harus berdiri tegak dan stabil.
6. Jika menara roboh, regu harus membangun ulang dari awal atau dari posisi terakhir (sesuai aturan yang ditetapkan).
7. Regu yang berhasil membangun menara tertinggi dan paling stabil dalam waktu yang ditentukan adalah pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Gelas plastik/ kertas atau kardus
- Tali
- Karet gelang atau pengait
- Stopwatch (optional)

ATURAN PENTING

- Tidak boleh menyentuh bahan dengan tangan (kecuali gelang).
- Harus menggunakan alat bantu yang disediakan.
- Menara harus stabil dan tidak boleh digoyang.
- Keselamatan dan kesehatan adalah prioritas!

TIPS SUKSES

- Komunikasi yang jelas dan saling mendengar.
- Bagi tugas dan peran setiap anggota.
- Gesakan pelan tapi pasti.
- Fokus, sabar, dan jangan mudah menyerah.

Penilaian

- Tinggi menara (semakin tinggi semakin baik).
- Keselamatan.
- Waktu penyelesaian.
- Kekompakan dan sportivitas regu.

KOMPAK KITA KUAT, KERJA SAMA KITA HEBAT!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

MISI HARTA KARUN PRAMUKA

Permainan seru yang menguji kecerdasan, kerja sama, dan ketangguhan regu!



KERJA SAMA ADALAH KUNCI UNTUK MERAH HARTA KARUN!

CARA BERMAIN

1. Setiap regu mendapatkan penjelasan singkat tentang misi dan aturan permainan.
2. Regu harus mencari petunjuk pertama yang disembunyikan di area permainan.
3. Di setiap pos, regu harus menyelesaikan tantangan atau menjawab pertanyaan untuk mendapatkan petunjuk berikutnya.
4. Tantangan bisa berupa teka-teki, sandi pramuka, atau tugas kekompakan.
5. Setelah menemukan semua petunjuk terakhir, regu menuju lokasi harta karun.
6. Regu pertama yang menemukan harta karun dan kembali ke pos start dengan lengkap dinyatakan sebagai pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Peta area / Denah
- Petunjuk / Clue
- Kotak harta karun (dari kardus)
- Stopwatch (optional)
- Alat tulis

ATURAN PENTING

- Tidak boleh menaruh atau mengambil barang.
- Tidak boleh membuka petunjuk sebelum tiba di pos.
- Harus sportif dan jujur saat menyelesaikan tantangan.
- Keselamatan dan kesehatan adalah prioritas!

TIPS SUKSES

- Baca petunjuk dengan teliti.
- Bagi tugas dan dorong ide teman.
- Komunikasi yang baik adalah kunci.
- Tetap semangat dan jangan mudah menyerah!

Penilaian

- Mudah berkerja sama dan komunikasi regu.
- Meningkatkan ketahanan dan kreativitas.
- Mengukur kemampuan memecahkan masalah.
- Memunculkan semangat petualang dan sportivitas.

Ingat!

Setiap langkah kecil membawa regu lebih dekat ke kemenangan besar!

Teng terpesong bukan siapa yang paling cepat, tapi siapa yang paling kompak dan bersemangat! Selamat berburu harta karun!

KOMPAK KITA KUAT, YEL-YEL KITA HEBAT!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

JEJAK MISTERIUS

Permainan seru yang menguji kejelian, kerja sama, dan ketangguhan regu!



IKUTI JEJAKNYA TEMUKAN PETUNJUK UNGKAP MISTERINYA! RAIH KEMENANGAN!

CARA BERMAIN

1. Setiap regu mendapatkan penjelasan singkat tentang misi dan aturan permainan.
2. Regu harus mengikuti jejak (tanda telapak kaki, panah, atau simbol) yang telah dilapiskan di area permainan.
3. Di setiap titik jejak, regu akan menemukan petunjuk (bisa berupa teka-teki, sandi, gambar, atau tugas kecil).
4. Regu harus memecahkan petunjuk/tugas untuk mendapatkan petunjuk berikutnya.
5. Semua anggota regu wajib berpartisipasi aktif dan bekerja sama.
6. Setelah menyelesaikan semua petunjuk hingga menemukan lokasi akhir, regu melapor kepada pembina.
7. Regu pertama yang menyelesaikan misi dengan benar adalah pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Tanda jejak (dari pasir, atau simbol)
- Petunjuk / Clue
- Kotak harta karun (dari kardus)
- Stopwatch (optional)
- Alat tulis

ATURAN PENTING

- Tidak boleh menaruh atau mengambil barang.
- Tidak boleh membuka petunjuk sebelum tiba di pos.
- Harus sportif dan jujur saat menyelesaikan tantangan.
- Keselamatan dan kesehatan adalah prioritas!

TIPS SUKSES

- Perhatikan setiap detail jejak dan petunjuk.
- Bagi tugas sesuai kemampuan anggota.
- Komunikasi yang baik adalah kunci.
- Tetap tenang, kompak, dan jangan menyerah!

Penilaian

- Waktu penyelesaian.
- Keselamatan.
- Kekompakan dan sportivitas regu.

Ingat!

Bukan hanya cepat yang menang, tapi regu yang paling kompak dan paling cerdas! Selamat berpetualang!

KOMPAK KITA KUAT, KERJA SAMA KITA HEBAT!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

YEL-YEL BATTLE

Permainan seru yang menguji kekompakan, semangat, dan kreativitas regu!



REGU GARUDA VS REGU ELANG

CARA BERMAIN

1. Setiap regu mendapatkan penjelasan singkat tentang misi dan aturan permainan.
2. Setiap regu menampilkan yel-yel terbaik mereka secara bergiliran.
3. Yel-yel harus orisinal, berisi semangat pramuka, kekompakan, dan identitas regu.
4. Penampilan yel-yel maksimal 1,5 - 2 menit setiap regu.
5. Dewan juri atau peserta regu lain memberikan penilaian berdasarkan kriteria.
6. Regu dengan nilai tertinggi menjadi pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Pengeras suara (optional)
- Stopwatch
- Lembar penilaian

TIPS SUKSES

- Latih yel-yel dengan rutin dan kompak.
- Gunakan gerakan sederhana tapi berenergi.
- Tunjukkan ekspresi, suara lantang, dan penuh semangat.
- Jaga sportivitas, saling menghargai yel!

Penilaian

- Kekompakan dan keserasian regu.
- Kreativitas dan orisinalitas yel-yel.
- Semangat dan energi.
- Penampilan dan gerakan.
- Sikap porray diri & sportivitas.

Ingat!

Teng terpesong bukan siapa yang paling keras, tapi siapa yang paling kompak dan bersemangat! Selamat berpetualang & tetap sportif!

KOMPAK KITA KUAT, YEL-YEL KITA HEBAT!

Satu Yel-Yel, Satu Hati, Satu Kemenangan!

@sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru Kompak Sportif!

MEMASUKKAN BOLA KE KERANJANG



Permainan yang melatih ketepatan, konsentrasi, dan sportivitas regu dalam memasukkan bola ke dalam keranjang.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berbaris di belakang garis start.
2. Pemain pertama mengambil bola dan berdiri di belakang cone / garis lempar.
3. Setelah aba-aba "MULAI", pemain melempar bola ke arah keranjang.
4. Jika bola masuk ke keranjang, pemain mengambil bola tersebut dan memberikannya kepada pemain berikutnya.
5. Jika bola tidak masuk, pemain mengambil bola kembali dan tetap memberikannya kepada pemain berikutnya.
6. Permainan dilakukan sampai semua anggota regu mendapat giliran.
7. Regu dengan jumlah bola masuk terbanyak menjadi pemenang.

ALAT & BAHAN

- ✓ Bola kecil (plastik/karet)
- ✓ Keranjang / ember
- ✓ Cone / pembatas
- ✓ Garis start
- ✓ Peluit
- ✓ Stopwatch (opsional)

TUJUAN PERMAINAN

Melatih ketepatan, konsentrasi, kerja sama, dan sportivitas anggota regu dalam mencapai tujuan bersama.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru Kompak Sportif!

BALAP SARUNG



Permainan yang melatih kelincihan, keseimbangan, ketahanan, dan sportivitas anggota regu dalam balap sarung.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berbaris di belakang garis start.
2. Setiap pemain memakai sarung dan memegang kedua ujung sarung.
3. Setelah aba-aba "MULAI", pemain melompat menuju garis finish.
4. Pemain tidak boleh berjalan atau berlari, harus melompat sampai garis finish.
5. Jika pemain terjatuh atau sarung terlepas, pemain harus berhenti, memakai kembali, lalu melanjutkan dari posisi terakhir.
6. Waktu pemain dicatat saat melewati garis finish.
7. Regu dengan waktu tercepat menjadi pemenang.

ALAT & BAHAN

- ✓ Sarung (masing-masing pemain 1)
- ✓ Cone / pembatas
- ✓ Garis start & finish
- ✓ Stopwatch (opsional)

TUJUAN PERMAINAN

Melatih kelincihan, keseimbangan, ketahanan fisik, kerja sama, dan sportivitas dalam mencapai tujuan bersama.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru Kompak Sportif!

TANTANGAN KEKOMPAKAN KELOMPOK



Permainan yang melatih kekompakan, komunikasi, kepercayaan, dan kerja sama kelompok untuk mencapai tujuan bersama.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di belakang garis start.
2. Regu akan diberikan tugas atau rintangan kekompakan yang harus diselesaikan bersama.
3. Contoh tantangan: berjalan bersama di atas papan bergelang, memindahkan gelas dengan tali, merangkai balok, atau memindahkan bola dengan terpadu.
4. Semua anggota regu harus ikut berperan aktif dan tidak boleh meninggalkan anggota lain.
5. Regu harus menyelesaikan tantangan secepat mungkin dengan kerja sama yang baik.
6. Jika ada anggota yang tidak ikut bekerja sama, regu akan mendapat pengurangan poin.
7. Regu yang berhasil menyelesaikan tantangan dengan kompak, cepat, dan tepat menjadi pemenang.

ALAT & BAHAN

- ✓ Papan panjang / tali (sesuai tantangan)
- ✓ Gelas plastik / balok / bola (sesuai tantangan)
- ✓ Cone / pembatas
- ✓ Stopwatch
- ✓ Peluit

TUJUAN PERMAINAN

Melatih kekompakan, komunikasi, kepercayaan, kepemimpinan, dan semangat kerja sama dalam kelompok.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana



PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru Kompak Sportif!

MEWARNAI HARI PRAMUKA



Permainan yang mengasah kreativitas, ketelitian, dan semangat dalam menyambut Hari Pramuka dengan gembira.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di belakang garis start.
2. Panitia membagikan lembar mewarnai bertema Hari Pramuka dan alat mewarnai.
3. Setelah aba-aba "MULAI", setiap anggota regu mewarnai gambar dengan rapi dan sesuai tema.
4. Semua anggota regu harus ikut mewarnai dan bekerja sama.
5. Jika ada yang selesai lebih dulu, periksa kembali kerapian dan kelengkapan warna.
6. Penilaian berdasarkan kerapian, kreativitas warna, dan kerja sama regu.
7. Regu dengan hasil terbaik dan kerja sama paling kompak menjadi pemenang.

ALAT & BAHAN

- ✓ Lembar mewarnai Hari Pramuka
- ✓ Pensil warna / krayon
- ✓ Meja gambar (opsional)
- ✓ Stopwatch (opsional)

TUJUAN PERMAINAN

Mengembangkan kreativitas, ketelitian, semangat Hari Pramuka, serta kekompakan dalam regu.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

MISI TANDA JEJAK

IKUTI TANDA JEJAK TEMUKAN PETUNJUK!

Permainan yang melatih ketelitian, kerjasama, logika, dan keberanian dalam mengikuti petunjuk untuk mencapai tujuan.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di area start.
2. Panitia menjelaskan aturan dan contoh tanda jejak yang digunakan.
3. Setelah aba-aba "MULAI", regu mencari dan mengikuti tanda jejak yang telah disiapkan oleh panitia.
4. Tanda jejak dapat berupa arah panah, jejak kaki, batu, daun, ranting, atau simbol tertentu.
5. Setiap jejak akan mengarahkan regu ke pos berikutnya untuk mendapatkan petunjuk atau tantangan.
6. Regu harus memecahkan tantangan di setiap pos untuk mendapatkan petunjuk selanjutnya.
7. Regu yang berhasil mencapai pos terakhir dan menyelesaikan tantangan dengan benar adalah pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Tanda jejak (panah, jejak kaki, batu, daun, ranting, dll.)
- Kartu tantangan / pertanyaan
- Peta atau petunjuk jalur (untuk panitia)
- Peluit / stopwatch

TUJUAN PERMAINAN

- Mencapai pos terakhir dengan mengikuti tanda jejak, menyelesaikan tantangan, dan bekerja sama dengan regu.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

TEBAK SEMAPHORE

Permainan yang melatih komunikasi, ketelitian, konsentrasi, dan kerja sama regu dalam membaca isyarat semaphore.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di area permainan.
2. Satu perwakilan regu menjadi pengirim pesan dengan semaphore menggunakan dua bendera.
3. Pengirim akan memberikan isyarat huruf atau kata yang telah ditentukan oleh panitia.
4. Anggota regu lainnya harus menebak huruf atau kata tersebut secepat mungkin.
5. Setelah menebak, regu menuliskan jawabannya di kertas jawaban.
6. Jika jawaban benar, regu mendapat poin.
7. Permainan dilakukan beberapa ronde dengan tingkat kesulitan berbeda.
8. Regu dengan poin terbanyak menjadi pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- 2 bendera semaphore (merah & kuning)
- Kartu huruf / kata
- Kertas jawaban & pulpen
- Peluit / stopwatch (opsional)

TUJUAN PERMAINAN

- Melatih kemampuan komunikasi non-verbal
- Meningkatkan konsentrasi dan ketelitian
- Membentuk kerja sama dan kekompakan regu
- Mengenal isyarat semaphore dalam Pramuka

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

SIMPUL KILAT

Cepat, tepat, dan rapi! Itulah Pramuka sesungguhnya!

JENIS SIMPUL YANG DIGUNAKAN (CONTOH)

- Simpul Mati
- Simpul Anyam
- Simpul Pangkal
- Simpul Tiang

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di area permainan.
2. Panitia menunjukkan jenis simpul yang akan dibuat dan cara membuatnya.
3. Setelah aba-aba "MULAI", setiap anggota regu membuat simpul yang telah ditentukan di atas tali yang disediakan.
4. Penilaian dilakukan berdasarkan 3 aspek: kecepatan, kerapian, dan ketepatan.
5. Jika simpul salah atau tidak rapi, regu akan mendapatkan pengurangan poin.
6. Semua anggota regu harus ikut berperan aktif dalam permainan.
7. Regu dengan waktu tercepat dan hasil paling rapi serta tepat adalah pemenangnya.

ALAT & BAHAN

- Tali Pramuka (ukuran ± 2-3 meter)
- Stopwatch (opsional)
- Pulit (opsional)
- Cone / tanda batas

TUJUAN PERMAINAN

- Melatih keterampilan tali-tali
- Meningkatkan ketelitian dan kerapian
- Membiasakan kerja cepat dan tepat
- Menumbuhkan semangat kompetisi yang sehat

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

DASA DARMA CHALLENGE

Permainan seru yang menguji pengetahuan, pemahaman, dan kreativitas regu tentang Dasa Dharma Pramuka.

CARA BERMAIN

1. Setiap regu berkumpul di area permainan.
2. Panitia membagikan kartu tantangan Dasa Dharma berisi pernyataan, pertanyaan, atau tugas.
3. Regu mengambil kartu secara bergiliran dan membaca tantangannya.
4. Regu harus menjawab, menjelaskan, atau memeragakan sesuai aturan di kartu.
5. Jika regu berhasil menjawab atau melakukan tugas dengan benar, regu mendapatkan poin.
6. Jika tidak berhasil, kesempatan berpindah ke regu berikutnya.
7. Regu dengan poin terbanyak adalah pemenangnya!

CONTOH TANTANGAN KARTU

- Pertanyaan:** Dasa Dharma ke berapa berbunyi? "Rapi, berprestasi, dan berbakti"!
- Jawaban Cepat:** Sebutkan tips sikap yang terkandung dalam Dasa Dharma Pramuka!
- Peragaan:** Peragakan Dasa Dharma nomor 5 tanpa berbicara!
- Studi Kasus:** Jika melihat teman jatuh, Dasa Dharma mana yang kita lakukan?

ALAT & BAHAN

- Kartu Tantangan Dasa Dharma
- Pulpen & Kertas
- Papan Skor (opsional)

PENILAIAN

- Jawaban benar = 20 poin
- Jawaban sebagian benar = 10 poin
- Tugas / peragaan benar = 20 poin
- Kekompakan regu = 10 poin bonus

TUJUAN PERMAINAN

- Memahami dan mengamalkan Dasa Dharma
- Melatih kerja sama dan komunikasi regu
- Meningkatkan karakter dan sikap Pramuka
- Menumbuhkan sportivitas dan semangat juang

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru
Kompak
Sportif!

TEBAK BENDA PRAMUKA

Permainan seru yang menguji pengetahuan, fokus, dan kekompakan regu!

CARA BERMAIN

1. Setiap regu mendapat penjelasan singkat tentang aturan permainan.
2. Pemimpin permainan menyiapkan beberapa benda pramuka dan menyimpannya dalam kotak/kantong tertutup.
3. Secara bergiliran, perwakilan regu mengambil satu benda tanpa melihatnya.
4. Perwakilan regu hanya boleh meraba dan menebak nama benda serta fungsinya.
5. Regu diberi waktu 30-60 detik untuk berdiskusi dan menjawab.
6. Jawaban benar mendapat poin.
7. Regu dengan poin tertinggi menjadi pemenangnya.

KRITERIA PENILAIAN

- ☒ Jawaban nama benda yang tepat
- ☒ Jawaban fungsi benda yang tepat
- ☒ Kecepatan dalam menjawab
- ☒ Kekompakan regu

TIPS SUKSES

- Buka dengan lantang.
- Diskusikan jawaban dengan kelompok.
- Jangan menebak asal-asalan.
- Kenali alat pramuka agar makin paham!

ALAT & BAHAN

- Kantong/kotak tertutup
- Peta
- Tali pramuka
- Kompas
- Senter
- dan benda pramuka lainnya

TUJUAN PERMAINAN

- Meningkatkan pengetahuan tentang benda-benda pramuka.
- Latih fokus, komunikasi, dan kerja sama.
- Membangun rasa inga tahu dan percaya diri.

BELAJAR Sambil BERMAIN, KENAL PRAMUKA LEBIH DALAM!

ALAT & BAHAN

- Bendera Merah Putih
- Peta & Petunjuk
- Kartu Misi
- Paku
- Stopwatch

TUJUAN PERMAINAN

- Latih kerja sama dan komunikasi.
- Mengukur kemampuan berpikir dan memecahkan masalah.
- Membangun semangat cinta tanah air.
- Meningkatkan keterampilan pramuka.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

NILAI YANG DILATIH

- Kerja sama
- Ketelitian
- Kepemimpinan
- Sportivitas
- Tanggung jawab
- Semangat kebangsaan

INGAT!

Utamakan keselamatan, patuhi aturan, dan junjung tinggi sportivitas. Pramuka hebat, regu kuat. Misi Merah Putih, semangat menggalat!

@sarahputrimaulana

PRAMIUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru
Kompak
Sportif!

MISI MERAH PUTIH

Bersama regu, selesaikan misi untuk mengembalikan bendera Merah Putih dan menjadi regu terbaik!

CARA BERMAIN

1. Pemimpin permainan menyembunyikan bendera Merah Putih di suatu area.
2. Setiap regu mendapatkan peta dan kartu misi yang berisi tantangan.
3. Regu harus menyelesaikan setiap tantangan untuk mendapatkan petunjuk lokasi bendera.
4. Tantangan bisa berupa teka-teki, estafet, kerja sama tim, atau permainan keterampilan pramuka.
5. Regu yang berhasil menemukan bendera Merah Putih dan kembali ke pos lebih dulu, dinyatakan sebagai pemenang.

KRITERIA PENILAIAN

- ☒ Jawaban nama benda yang tepat
- ☒ Jawaban fungsi benda yang tepat
- ☒ Kecepatan dalam menjawab
- ☒ Kekompakan regu

TIPS SUKSES

- Baca petunjuk dengan teliti.
- Belajar nama dan bag. tugas dalam regu.
- Komunikasi yang baik adalah kunci.
- Jangan menyerah, semangat pantang menyerah pramuka!

ALAT & BAHAN

- Kantong/kotak tertutup
- Peta
- Tali pramuka
- Kompas
- Senter
- dan benda pramuka lainnya

TUJUAN PERMAINAN

- Meningkatkan pengetahuan tentang benda-benda pramuka.
- Latih fokus, komunikasi, dan kerja sama.
- Membangun rasa inga tahu dan percaya diri.

BELAJAR Sambil BERMAIN, KENAL PRAMUKA LEBIH DALAM!

ALAT & BAHAN

- Bendera Merah Putih
- Peta & Petunjuk
- Kartu Misi
- Paku
- Stopwatch

TUJUAN PERMAINAN

- Latih kerja sama dan komunikasi.
- Mengukur kemampuan berpikir dan memecahkan masalah.
- Membangun semangat cinta tanah air.
- Meningkatkan keterampilan pramuka.

SATU REGU, SATU TUJUAN, SATU KEMENANGAN!

NILAI YANG DILATIH

- Kerja sama
- Ketelitian
- Kepemimpinan
- Sportivitas
- Tanggung jawab
- Semangat kebangsaan

INGAT!

Utamakan keselamatan, patuhi aturan, dan junjung tinggi sportivitas. Pramuka hebat, regu kuat. Misi Merah Putih, semangat menggalat!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru
Kompak
Sportif!

TEBAK KATA

Asah otak, latih kerja sama, dan seru tiada tara!

CARA BERMAIN

1. Pemimpin permainan menyiapkan kartu berisi kata atau petunjuk.
2. Kartu berisi kata disimpan, sedangkan kartu petunjuk dibacakan atau diperagakan.
3. Pemain atau regu lain menebak kata tersebut berdasarkan petunjuk yang diberikan.
4. Jika berhasil menebak dengan benar, regu mendapatkan poin.
5. Jika belum tepat, regu lain diberi kesempatan menjawab.
6. Permainan berlanjut sampai semua kartu habis.
7. Regu dengan poin terbanyak menjadi pemenangnya.

KRITERIA PENILAIAN

- ☒ Berpikir cepat
- ☒ Komunikasi
- ☒ Konsentrasi
- ☒ Sportivitas
- ☒ Kerja sama
- ☒ Percaya diri

TIPS SUKSES

- Gunakan petunjuk yang jelas namun tidak langsung.
- Berikan kesempatan semua pemain untuk berpartisipasi.
- Bersikap sportif dan hargai setiap jawaban.

ALAT & BAHAN

- Kartu Kata & Petunjuk
- Gunting (opsional)
- Kotak Penyimpanan
- Timer/ Stopwatch (opsional)

TUJUAN PERMAINAN

- Latih kemampuan berpikir cepat dan logis.
- Meningkatkan komunikasi dan daya ingat.
- Membangun kerja sama dan komunikasi yang lebih akrab antar anggota regu.

TEBAK KATANYA, RAH POKNYA, MENANG BERSAMA!

ALAT & BAHAN

- Kartu Makanan Bergizi
- Piring Besar
- Gunting
- Snack
- Kotak Penyimpanan

TUJUAN PERMAINAN

- Meningkatkan pengetahuan tentang makanan bergizi.
- Latih kerja sama, ketelitian, dan kepatuhan.
- Membangun kebiasaan makan sehat sejak dini.

MAKAN BERGIZI SETIAP HARI, TUBUH SEHAT, PRESTASI DIRAIH!

NILAI YANG DILATIH

- Kerja sama
- Komunikasi
- Penghargaan diri
- Tanggung jawab
- Ketelitian
- Sportivitas

INGAT!

Makanan bergizi bukan hanya enak, tapi juga menyehatkan! Ayo biasakan hidup sehat mulai dari apa yang kita makan setiap hari!

@sarahputrimaulana

PRAMUKA FUN GAMES

Kerja Sama, Kekompakan, Juara!

Seru
Kompak
Sportif!

AYO MAKAN BERGIZI

Makan Bergizi, Tubuh Sehat, Siap Beraksi!

CARA BERMAIN

1. Pemimpin permainan menyiapkan kartu makanan bergizi yang terdiri dari 4 kelompok: Makanan Pokok, Lauk Hewani/Nabati, Sayur, dan Buah.
2. Setiap regu mendapat piring besar (kardus/alat peraga) yang dibagi menjadi 4 bagian.
3. Kartu makanan diletakkan di tengah arena secara acak dan tertutup.
4. Pada aba-aba "Ayo Makan Bergizi!", perwakilan regu mengambil kartu, membacanya, lalu menaruhnya pada bagian piring yang sesuai.
5. Lakukan sampai semua kartu habis.
6. Regu yang paling cepat, tepat, dan lengkap menyusun makanan bergizi di piring menjadi pemenangnya.
7. Presentasikan hasil susunan makanan sehat regu kalian di depan teman-teman!

KRITERIA PENILAIAN

- ☒ Berpikir cepat
- ☒ Komunikasi
- ☒ Konsentrasi
- ☒ Sportivitas
- ☒ Kerja sama
- ☒ Percaya diri

TIPS SUKSES

- Kenali kelompok makanan bergizi dengan baik.
- Kerja sama dan komunikasi adalah kunci.
- Pastikan setiap bagian piring terisi lengkap.

ALAT & BAHAN

- Kartu Makanan Bergizi
- Piring Besar
- Gunting
- Snack
- Kotak Penyimpanan

TUJUAN PERMAINAN

- Meningkatkan pengetahuan tentang makanan bergizi.
- Latih kerja sama, ketelitian, dan kepatuhan.
- Membangun kebiasaan makan sehat sejak dini.

MAKAN BERGIZI SETIAP HARI, TUBUH SEHAT, PRESTASI DIRAIH!

NILAI YANG DILATIH

- Kerja sama
- Komunikasi
- Penghargaan diri
- Tanggung jawab
- Ketelitian
- Sportivitas

INGAT!

Makanan bergizi bukan hanya enak, tapi juga menyehatkan! Ayo biasakan hidup sehat mulai dari apa yang kita makan setiap hari!

@sarahputrimaulana